

REGLAS TORNEO ALEVINES FUTBOL 7

1. DURACION DE LOS ENCUENTROS.

Los partidos clasificatorios tendrán una duración de 25 minutos cada partido, a excepción de los cuartos de final, semifinales y 3º y 4º puesto que tendrá una duración de 30 minutos. La final tendrá una duración de 20 minutos cada tiempo con un descanso de 5 minutos.

El torneo se disputará en su fase clasificatoria, por sistema de ligilla entre los componentes de cada grupo a partido único.

El orden final dará paso a los partidos de cuartos de final, semifinales, 3º y 4º puesto y final.

Las puntuaciones por partido serán: 3 puntos por ganar, 1 por empatar y 0 por perder.

2. EMPATES

En la fase previa la resolución para determinar los puestos se regirá según el orden de los siguientes criterios:

- 1º puntos obtenidos.
- 2º gol average entre los equipos implicados.
- 3º gol average general diferencia de goles
- 4º mayor número de goles a favor.
- 5º menor número de goles en contra.

Si persistiese el empate se aplicaría la regla "3. FASE FINAL".

3. FASE FINAL.

En la fase final, como en los diferentes puestos que se jueguen, se procederá al lanzamiento de tres penaltis. Si acabara la tanda en empate, se lanzaría simultáneamente hasta que un equipo acierte y el otro falle, muerte súbita.

4. TARJETAS.

Cuando un jugador de un equipo vea la doble amonestación amarilla, deberá abandonar el terreno de juego, quedando su equipo con un jugador menos. Sólo tendrá efecto a lo que afecte al partido en cuestión, sin sanción en el siguiente partido.

En caso de que un jugador, por las incidencias de un partido, se le mostrara tarjeta roja directa, deberá abandonar el terreno de juego, quedando su equipo con un jugador menos. La acción no afectará al siguiente partido, salvo que debido a la gravedad de la acción, el árbitro y el comité organizador lo considere oportuno.

5. CAMBIOS.

A lo largo del encuentro, se podrán realizar los cambios de jugadores, se efectuaran en el momento que el jugador este fuera del terreno de juego, o el partido este parado, introduciendo el número de jugadores que quiera el entrenador efectuar.

El jugador sustituido podrá volver a reincorporarse al terreno de juego.

6. EQUIPACION.

En caso de que coincidieran 2 equipos en un encuentro con la misma equipación o similar, se respetará la del equipo que en ese momento le haya tocado jugar de local. Si el visitante no tuviera 2º equipación, se pondrían petos.

7. DOCUMENTACION JUGADORES (FICHAS)

El torneo está reservado para jugadores nacidos después del 1 de Enero de 2002.

Cada uno de los equipos participantes, antes del comienzo del torneo deberá presentar a la organización las fichas oficiales de cada uno de los jugadores o en su defecto el documento nacional de identidad original, así como una lista de todos los componentes de cada equipo. El número máximo de jugadores para participar en el torneo es de 14, pudiendo jugar todos los jugadores durante el partido.

8. COLEGIADOS.

Los encuentros del torneo estarán dirigidos por colegiados federados y aficionados. Requerimos la máxima colaboración y deportividad por parte de todos los participantes, ya que estos árbitros están empezando y aprendiendo.

9. TERRENOS DE JUEGO Y BALONES

Los partidos se jugarán en campos de hierba artificial. Y dispondrán de una pista de atletismo para calentar.

Los partidos se jugarán con balones de tamaño 4. La organización dejará balones para los calentamientos previos al partido.

10. TROFEOS.

En lo referente a la entrega de premios, se efectuará una vez que finalice la final en el mismo terreno de juego.

11. ORGANIZACIÓN.

Si por cualquier motivo cualquiera de los equipos no estuviera una vez pasado los 5 minutos después de la hora estipulada del partido, el mismo se dará por perdido al equipo que no comparezca por el resultado de 3-0.

La organización se guarda el derecho de poder alterar el orden o la hora de los partidos por causas justificadas.

En cuanto a las reglas específicas del fútbol y para todo aquello que no venga reflejado en estas reglas, se estará a lo dispuesto por las reglas de la Federación Bizkaina de fútbol.

La organización se retiene el derecho de poder resolver cualquier tipo de imprevisto en la competición. Dicha resolución será inapelable.

Cada equipo deberá rellenar una lista de sus jugadores con sus datos (dorsal, nombre y apellidos y fecha de nacimiento) así como de sus entrenadores. (14 jugadores y 2 entrenadores máximo).

La organización del torneo pondrá a disposición de los equipos un personal para solucionar cualquier duda que pudieran tener referente al reglamento, acompañamiento en las instalaciones, etc.

Los vestuarios serán compartidos, por lo cual deberán guardarse todas las cosas en las taquillas. La organización no se hará responsable de objetos abandonados, perdidos o robados.

Los jugadores deberán tener ficha de la actual temporada para que conste en las distintas mutualidades.

12. SERVICIO MEDICO.

Cada equipo deberá llevar jugadores federados, cada jugador tendrá la mutualidad con su club, la organización no se responsabiliza de cualquier lesión efectuada durante el torneo.